



MEDO



MEDO



ALEGRIA



ALEGRIA



RAIVA



RAIVA



CALMA



CALMA

MEMÓRIA DAS EMOÇÕES



Marcela Ondei – Psicóloga CRP: 06/90213
@psimarcela_ondai 

MEMÓRIA DAS EMOÇÕES



Marcela Ondei – Psicóloga CRP: 06/90213
@psimarcela_ondai 

MEMÓRIA DAS EMOÇÕES



Marcela Ondei – Psicóloga CRP: 06/90213
@psimarcela_ondai 

MEMÓRIA DAS EMOÇÕES



Marcela Ondei – Psicóloga CRP: 06/90213
@psimarcela_ondai 

MEMÓRIA DAS EMOÇÕES



Marcela Ondei – Psicóloga CRP: 06/90213
@psimarcela_ondai 

MEMÓRIA DAS EMOÇÕES



Marcela Ondei – Psicóloga CRP: 06/90213
@psimarcela_ondai 

MEMÓRIA DAS EMOÇÕES



Marcela Ondei – Psicóloga CRP: 06/90213
@psimarcela_ondai 

MEMÓRIA DAS EMOÇÕES



Marcela Ondei – Psicóloga CRP: 06/90213
@psimarcela_ondai 



TRISTEZA



TRISTEZA



GRATIDÃO



GRATIDÃO



ANSIEDADE



ANSIEDADE



AMOR



AMOR

MEMÓRIA DAS EMOÇÕES



Marcela Ondei – Psicóloga CRP: 06/90213
@psimarcela_ondai 

MEMÓRIA DAS EMOÇÕES



Marcela Ondei – Psicóloga CRP: 06/90213
@psimarcela_ondai 

MEMÓRIA DAS EMOÇÕES



Marcela Ondei – Psicóloga CRP: 06/90213
@psimarcela_ondai 

MEMÓRIA DAS EMOÇÕES



Marcela Ondei – Psicóloga CRP: 06/90213
@psimarcela_ondai 

MEMÓRIA DAS EMOÇÕES



Marcela Ondei – Psicóloga CRP: 06/90213
@psimarcela_ondai 

MEMÓRIA DAS EMOÇÕES



Marcela Ondei – Psicóloga CRP: 06/90213
@psimarcela_ondai 

MEMÓRIA DAS EMOÇÕES



Marcela Ondei – Psicóloga CRP: 06/90213
@psimarcela_ondai 

MEMÓRIA DAS EMOÇÕES



Marcela Ondei – Psicóloga CRP: 06/90213
@psimarcela_ondai 

JOGO MEMÓRIA DAS EMOÇÕES

Marcela Ondeí

Psicóloga CRP: 06/90213

Instruções

Objetivo: O jogo Memória da emoções é uma ferramenta que possibilita o reconhecimento das emoções, sendo elas: calma, raiva, ansiedade, tristeza, medo, alegria, amor e gratidão.

Além de trabalhar aspectos psicológicos, o jogo Memória das Emoções estimula e aprimora aspectos de processamento visual, atenção, concentração, motricidade, memória e criatividade.

Idade recomendada: Ideal para crianças acima de 3 anos.

Participantes: a partir de 2 pessoas

Modo de jogar: distribui-se as cartas com as emoções viradas para baixo, aleatoriamente. O primeiro participante vira 2 cartas (todos os outros devem ver as cartas viradas), caso as cartas sejam diferentes, vira-se novamente com as emoções voltadas para baixo e passa a vez para outro participante. Se as cartas viradas forem iguais, o participante deverá contar uma situação em que sentiu aquela emoção. Caso o participante não fale nenhuma situação, ele devolve a carta e não contabiliza pontos para ele. Mas se ele contar uma situação com aquela emoção retira a carta, que valerá ponto no final da rodada e tem a chance de virar mais duas cartas.

*Produto desenvolvido pela Psicóloga Marcela Ondeí, CRP: 06/90213

*Venda do produto e uso indevido dos personagens são proibidos.

Rua Benedito Osvaldo Lecques, 51 Sl 506 – Ed. Prime Offices – Jardim Aquarius São José dos Campos/SP

CEP: 12.246-021



@psimarcela_ondei